



GÉRAUD HENRION

Creative Web Developer

06 47 94 19 99

geraud.henrion@gmail.com

www.geraudhenrion.io

github.com/fuunnx

Expérience

2013 - Présent. **Développeur chez Zygmund,** Agence de communication B2B Mulhouse

Au-delà de la prédalle, jeu concours en ligne

| JS (Angular) | PHP (CodeIgniter) | CSS (responsive, scss)

| Web design | Vagrant | TDD (PHPUnit)

Concevoir intégralement une web app pour un jeu concours interne, avec quizz et dépôt de fichier.

besoindunpsi.fr, web app

| JS (Angular) | CSS (responsive, scss) | Web design | PHP | UI design

Designer et intégrer une web app d'aide à la sélection de solutions de planchers en béton préfabriqués.

equatiochauffant.fr, site vitrine

| PHP | JS (Angular, Coffeescript) | CSS (responsive, scss) | Web design

Designer et intégrer un site promotionnel. Créer un formulaire avec validation, mails et dépôt de fichier.

mcc-compositesconsulting.com, site vitrine

| PHP (Grav CMS) | Twig | CSS (BEM, postCSS, responsive)

| Web design, prototyping, identité visuelle

Top Filter, mobile app pour PLV

| UI/UX design, prototyping, design guidelines

Et aussi : web design & mobile apps design, branding, suivi de projet, administration de back office, intégration d'emails...

Projets personnels

Dofusian craftsman's companion, webapp de gestion de stocks et de rentabilité

| JS (Cycle, Rx, Node), FP | Websockets, Redis, Heroku | TDD | UI/UX

Concevoir une web app de gestion de plus de 1000 éléments (filtrer, ordonner, calculer prix/coût)
Implémente : virtual-list, undo/redo, typeahead.

IUT SAFE, jeu navigateur 2D, 3e prix Innov'Game 2013

| JS (EaselJS, Box2D), POP | Canvas

Créer un jeu navigateur 2D de type platformer/runner.
Appliquer des notions de physique et de géométrie.
Créer un éditeur de niveaux. Renforcer l'expérience utilisateur. Travailler l'atmosphère visuelle et auditive

geraudHenrion.io, portfolio

| JS (Cycle, Webpack) | Web components, Canvas, SVG | Illustrator |

Formations

CIID
summer
school

2016. Université d'été,
Social Wearables,

Copenhagen Institute of Interaction Design

Concevoir des prototypes de wearables, présenter le résultat à l'oral et documenter mon travail sur un blog.

2013 - 2014. Alternance, **Licence Pro ATC**
Conception et Réalisation de Services
Multimédias en Ligne, IUT Dijon

| 2011 - 2013. **DUT SRC,** IUT Mulhouse

Compétences

Anglais (niveau professionnel)

Écrit, lu, parlé

Javascript (avancé)

NodeJS, Webpack, Gulp, Mocha, FP, Ramda, Cycle, RxJS, POP, Angular

PHP (courant)

Grav, Wordpress, CodeIgniter, Laravel, Phpnunit, OOP

CSS (avancé)

PostCSS, CSS modules, CSS in JS, Scss, BEM, Bootstrap, Foundation

Bases de donnée (notions)

Redis, MySQL, MongoDB

Design d'interface, prototyping (avancé)

Illustrator, Invision, papier/crayon

Divers

Tests unitaires, Git, Vagrant, Intégration d'email, Twig, Canvas, SVG

Hobbies

Escalade, Parkour, Voyages,
Design d'interaction,
Films et romans d'anticipation, science-fiction

Contributions Open source : Stanga

Distinctions



3e Prix au concours national
Innov'Game 2013